

FUTSALOVÁ LIGA 2015/16 - GYMNÁZIUM JIŘÍHO ORTENA

1. ZÁKLADNÍ INFORMACE

- A. Přihlášky: do pátku 23. 10. 2015
- B. Termíny zápasů: každý pátek – 3 zápasy, 13:45, 14:10 a 14:35
- C. Hrací doba: 2×10 minut hrubého času, max. minutová poločasová přestávka
- D. Velká tělocvična Gymnázia Jiřího Ortена (učebna 163)

2. POŘADATEL SOUTĚŽE

- A. Se všemi dotazy, připomínkami atp. se obraťte na **Michala Jarůňka** – třída C4B, nebo **Jiřího Řípu** – třída C4B.
- B. Přihlášky zasílejte na e-mailovou adresu: michal.jarunek@studenti.gymkh.eu
jiri.ripa1@studenti.gymkh.eu
 - a) Nebo doneste osobně jednomu z dvou zástupců.

3. ÚČASTNÍCI

- A. Studenti (případně učitelský tým) Gymnázia Jiřího Ortена v Kutné Hoře
- B. Třídy: V4A – V8A, C1 – C4
- C. Jedná se o mezitřídní turnaj, tudíž každý tým musí mít hráče pouze ze své třídy + maximálně 1 žáka z třídy jiné, anebo profesory (jakýkoliv počet). Svůj tým můžou taktéž vytvořit učitelé GJO.

PRAVIDLA

- D. Hraje se dle mezinárodních Pravidel futsalu FIFA, vydaných 1. 8. 2012
- E. **Vyjímky**
 - a) Délka hrací doby je 2×10 minut hrubého času s max. minutovou přestávkou – viz článek 1. část C.
 - b) Počet akumulovaných faulů je stanoven na 4. Po 4. akumulovaném faulu se kope pokutový kop. Akumulované fauly se v poločase nulují. Pokutový kop se kope za každý další akumulovaný faul, tzn. za 5., 6. atd.
 - c) Je povolena hra s brankářem („malá domů je zakázána“)
 - d) Po zahrání „malé domů“ následuje pokutový kop, bez karetního trestu.
- F. Karetní tresty
 - a) Napomenutí – ŽK, hra se rozehraje daným způsobem.

- b) Vyloučení – ČK, vyloučení hráče do konce utkání, tým hraje v oslabení po dobu dvou minut. Po uběhnutí dvou minut vpouští hráče do hry výhradně hlavní rozhodčí.
- G. Počet hráčů v týmu je stanoven na 4+1 s libovolným počtem náhradníků.
- H. Sřídání probíhá hokejově, to i v nepřerušené hře bez nutnosti dát vědět hlavnímu rozhodčímu.
- I. Autové vhazování je kopané.
- J. Zakázány jsou veškeré skluzy!!!

4. SYSTÉM SOUTĚŽE

- A. Výhra = 3 body
- B. Remíza = 1 bod
- C. Dle počtu týmu se rozhodne o systému turnaje, pravděpodobně každý s každým dvoukolově s následným play off.
- D. Každý tým by měl mít alespoň stejnou barvu dresů, výhodou jsou čísla. Chrániče holení nejsou povinné.

5. ROZHODČÍ (ZAPISOVATEL)

- A. Většina utkání – Jiří Řípa, Michal Jarůněk
- B. Každé utkání musí být řízeno dvěma rozhodčími.
- C. Každý tým musí na své utkání zajistit jakéhokoliv zapisovatele. V případě nezajištění je možné utkání kontumovat ve prospěch soupeře.
 - a) Povinností zapisovatele je měření času, ukončení poločasů hvizdem do píšalky a zapisování událostí do zápisu o utkání.
- D. Rozhodčí budou známi každou středu večer. V případě nepřítomnosti Jiřího Řípy, či Michala Jarůňka je tým povinen zajistit si rozhodčího svého.
- E. Všechna rozhodnutí rozhodčího jsou konečná.

6. DALŠÍ PODMÍNKY

- A. Zápis o utkání musí být vyplněn vždy minimálně 10 minut před zahájením utkání.
- B. Odložení zápasu je možné, ale žádost o odložení musí být oznámena zástupcům vedení ligy nejméně dva týdny předem. (tj. chci odložit 4. kolo – dám vědět nejdéle během kola druhého) – maximální počet odložených zápasů na základní část = 2.
- C. Pokud se tým nedostaví na zápas, pak je zápas kontumovaný v prospěch soupeře v poměru 3:0

PŘÍLOHY:

- č. 1 – Přihláška do soutěže
- č. 2 – Soupiska týmu

